

# LISPOVI (Dodatak A)

## 1. Ucitavanje AcadGRAC Meni (Grac00.mns)

### ----- GLOBALNO -----

2. Brisanje SVIH duplih entiteta u DWG-u
3. Export Tacaka i Linija DWG-a i za GRAC pod DOS-om
4. Spajanje više fajlova (\*.XYZ i \*.VEZ) iz GRACa u jedan DWG
5. Prevođenje ranijih ili tuđih DWG-a u AcadGRAC
6. Ucitavanje Zapisnika za ORTOGONAL iz starog GRAC-a
7. Prebacivanje crteža u APSOLUTNI koordinatni sistem
8. Zameni koordinate Y i X blokovima TACKA
9. Ucitavanje koordinata iz spiska koji nema imena tacaka [Y,X,Z]
10. Zaokruživanje koordinata entita

### ----- Tuđje tacake u blok TACKA za AcadGRAC -----

11. Blok TACKA od tacaka kreiranih u programima SURVEY i TOPOGRAF
12. Blok TACKA od od entitera POINT ili BLOKsa sa automatskom numeracijim (var 0)
13. Blok TACKA od entiteta 3D-POINT sa automatskim dodeljivanjem imena tacke (var 1)
14. Blok TACKA od entiteta POINT sa automatskim dodeljivanjem imena tacke (var 2)
15. Blok TACKA od entiteta POINT sa automatskim dodeljivanjem imena tacke (var 3)
16. Blok TACKA od uzorka 3D PIKIRa bez IMENA tacke
17. Blok TACKA 3D point sa numerisanjem
18. Blok TACKA od uzorka PIKIRa, IMENA i KOTE preko pravoguaonika (automatski)
19. Blok TACKA od entiteta Pikira (POINT), Imena i Kote (TEXT) grupno
20. Blok TACKA od entiteta Pikira (POINT), Imena i Kote (TEXT) pojedinačno
21. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko koordinate upisa texta)
22. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko najbližeg entiteta texta Var1)
23. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko najbližeg entiteta texta Var2)
24. Blok TACKA od BLOKsa imena i BLOKsa kote
25. Blok TACKA od GRUPE (pikir, ime TEXT i kota TEXT)
26. Blok TACKA od bloka sa više atributa
27. Blok TACKA od pokazanih uzoraka Anononimus BLOK-ova Imena i Kote tacke
28. Blok TACKA od pokazanog uzorka PIKIRa i pokazanog entiteta KOTE
29. Blok TACKA od pokazanih entiteta PIKIRa, IMENA i KOTE tacke (pojedinačno)
30. Blok TACKA od uzorka PIKIRa i pokazanih IMENA i KOTE (automatsko vodjenje)
31. Blok TACKA od posebnih blokova IMENA i KOTE

### ----- TACKA -----

32. Reinsertovanje bloka TACKA
33. Naizmenicno postavlja Atribute bloka TACKA u posebne lejere i vraæanje u jedan
34. TACKA sa dve kote od dve tacke sa kotama (instalacije u rovu)
35. TACKA sa dve kote od tacaka na selektiranim LWPOLYLINE (instalacije u rovu)
36. Insertovanje bloka TACKA sa kotom iz 3DModela u prelomnim tacke lwpolyline
37. Pojedinačna PRENUMERACIJA imena tacaka sa cuvanjem orginalnog imena
38. Vracanje ORIGINALNIH imena tacaka posle prenumeracije
39. Spisak Tacaka sa trenutnim i starim (prenumerisanim) imenima
40. Insertovanje bloka TACKA na krajevima selektiranih entiteta LINE
41. Preseljava Atribite SVIH tacaka u jedan lejer i prevodi u ByBlock
42. Modifikuje blok TACKA tako da su Atributi u posebnim lejerima
43. Projektovanje detaljnih TACKA na liniju
44. Insertovanje tacaka u linije poprecnih profila

45. Ubacivanje kote u vidu TEXT-a u Atribut kote u bloku TACKA
46. Nizu tacaka medusobno povezanih Lwpolinine, kreira paralelan niz
47. Promena imena BLOCK-a
48. Zamena vrednosti atributa Kote u celom crtezu novom vrednoscu Kote
49. Od entiteta TACKA kreura entitet POINT u 3D i izdvajanja ih u poseban Layout
50. Iz entiteta POINT kreiranog u AcadGRACu kreira Atribute IME KOTU tacke

----- **LINE** -----

51. Pojedinačno ONEMOGUCAVA skracivanje pokazanog entiteta LINE
52. Pojedinačno OMOGUCAVA skracivanje pokazanog entiteta LINE
53. Grupno preko uzorka ONEMOGUCAVA skracivanje entiteta LINE
54. Grupno preko uzorka OMOGUCAVA skracivanje entiteta LINE
55. Produženje skracenih entiteta LINE koje na krajevima nemaju pikir
56. Produženje skracenih entiteta LINE do pikira preko LINE
57. Produženje skracenih entiteta LINE do pikira preko TACKE
58. Produženje skracenih entiteta ARC do pikira
59. Navlacenje krajeva LINE na tacke u blizini
60. Navlacenje krajeva LINE na tacke koje su zadatom opsegu
61. Brisanje DUPLIH entiteta LINE
62. Brisanje svih MALIH entiteta LINE
63. Brisanje DALEKIH entiteta
64. Prekidanje svih entiteta LINE (po uzorku) koje se medusobno seku
65. Prekidanje Selektovanih/Svih entiteta LINE blokom TACKA
66. Prekidanje svih entiteta LINE blokom TACKA po uzorku
67. Crtanje LINE sa markiranim ENDPOINT entiteta LENE i LWPOLYLINE
68. Obelezavanje svih krajeva LINE koji nemaju Blok TACKA
69. Skracivanje entiteta LINE koje ne trebaju da idu to tacke

----- **LWPOLYLINE/ARC/CIRCLE** -----

70. Spajanje samo LINE u jednu LWPOLYLINE pojedinačno
71. Spajanje LINE, LWPOLYLINE i ARC u jedan entitet LWPOLYLINE pojedinačno
72. Spajanje svih LINE, LWPOLYLINE i ARC u entitete LWPOLYLINE grupno
73. U pokazanom entitetu LWPOLYLINE poligonizuje camo LUKOVE (ARC)
74. Pokazani entitet LWPOLYLINE poligonizuje LUKOVE (ARC) i segmentira pravce
75. Konverzija pokazanog entiteta LUKA (ARC) u LWPOLYLINE preko strele luka
76. Konverzija pokazanog entiteta CIRCLE u LWPOLYLINE preko strele luka
77. Obelezavanje SMEROVA entiteta LWPOLYLINE
78. Promena SMERA entiteta LWPOLYLINE
79. Spisak koordinata blokova TACKA na POLYLINE u NOTEPAD-u
80. Spisak koordinata prelomnih tacaka POLYLINE u NOTEPAD-u
81. Kreiranje entitet 3D POLYLINE od 2D LWPOLYLINE
82. Kreiranje entitet 3D POLYLINE od 2D LWPOLYLINE sa kotama iz bloka Tacka
83. Pretvara svih entitet 3D POLYLINE prema uzorku u 2D LWPOLYLINE
84. Pretvaranje svih vrsta POLYLINE i LWPOLYLINE u niz LINE
85. Pretvaranje 2D/3D polyline u LWPOLYLINE
86. Glacanje LWPOLYLINE (u SPLINE pa u optimizovanu LWPOLYLINE)
87. Prekidanje LWPOLYLINE (izohipse) pokazanim linijama
88. Spajanje više zatvorenih LWPOLYLINE u jednu obuhvatnu
89. Srednja LWPOLYLINE između dve LWPOLYLINE sa istim brojem tacaka
90. Spajanje mogucih LWPOLYLINE od line/lwpolyline istog lejera i boje
91. Insertuje blok TACKA sa kotom u prelomne tacke pokazane LWPOLYLINE/POLYLINE
92. Insertuje blok TACKA u prelomne tacke pokazane LWPOLYLINE/POLYLINE

93. Insertuje blok TACKA u prelomne tacke svih LWPOLYLINE/POLYLINE pokazanog uzorka
94. Ubacuje prelom u LWPOLYLINE/POLYLINE ako prolazi kroz blok TACKA
95. Ubacuje prelom u sve LWPOLYLINE/POLYLINE pokazanog uzorka na bloku TACKA
96. Na svim tackama LWPOLYLINE dodaje u blok TACKA drugu kotu
97. Stacionaža LWPOLYLINE osovine podužnog profila
98. Stacionaža u bilo kojoj tacki LWPOLYLINE
99. Pretvaranje krivih u LWPOLYLINE
100. Zaokruživanje koordinata LWPOLYLINE
101. Insertovanje bloka TACKA sa kotom u 3DPOLYLINE
102. Insertovanje bloka TACKA sa kotom iz 3D Modela u LWPOLYLINE
103. Podaci blokova TACKA koji su u temenima LWPOLYLINE
104. Kreiranje nove konture koja je u potpunosti u svim selektiranim konturama
105. Kreiranje obuhvatne konture od selektiranih LINE i LWPOLYLINE

#### ----- **INSTALACIJE** -----

106. Insertovanje obelezja lwpoliliniju instalacije
107. Spisak koordinata tacaka po lwpoliliniji instalacije sa imenima blokova
108. Setovanje Atributa (podataka) na lwpoliliniju instalacije
109. Prenumeracija tacaka pokazane LWPOLYLINE instalacije
110. Prenumeracija tacaka svih LWPOLYLINE instalacije prema redosledu
111. Obelezavanje SMEROVA lwpolyline prema pokazanom uzorku
112. Promena SMERA pokazane lwpolyline
113. Obelezavanje i promena SMERA lwpolyline
114. Vracanje ORIGINALNIH brojeva renumerisanih tacaka
115. Brisanje podataka da su tacke prenumerisane

#### ----- **FRONTOVI** -----

116. Ispisivanje HORIZONTALNIH dužina frontova za selektirane entitete LINE
117. Ispisivanje PRIBLIZNIH Horizontalnih dužina frontova LINE (po uzorku)
118. Ispisivanje PRIBLIZNIH KOSIH dužina frontova LINE (po uzorku)
119. Ispisivanje TACNIH KOSIH dužina frontova LINE (po uzorku)
120. Premeštanje texta FRONTA iznad i ispod linije

#### ----- **3D Model** -----

121. Pojedinačna zamena kote u snim 3dFACE u pokazanoj tacki
122. Zamena kota u snim 3dFACE u svim tackama DWG-a
123. Pojedinačno formiranje 3DFACE trouglova
124. Izohipse celog 3D modela (svih 3DFACE trouglova)
125. Insertovanje bloka TACKA u tackama 3D modela
126. Editovanje trouglova 3DModela
127. Kota tacke na bilo kom mestu u 3D modelu (3DFACE)
128. Pojedinačno ispravljanje STRUKTURNIH linija
129. Ponovno trianguliranje dela 3D Modela
130. Trianguliranje unutar zatvorene konture
131. Trianguliranje unutar konture selektiranih entiteta
132. Formiranje zatvorene konture od entiteta 3DFACE i LINE
133. Kontrola 3DM modela da li ima sve 3DFACE entitete
134. Prevodenje 3DFACE trouglova u entitete LINE
135. Debljine svake 5 izohipse
136. Formiranje 3DFACE trouglova pojedinačno
137. Presek 2 3Dmodela terena (1. varijanta)
138. Presek 2 3Dmodela terena (2. varijanta)
139. Formiranje 3DM modela u vise obuhvata u DWGu

140. KOSA površina 3D Modela iz trouglova

----- **PROFILI** -----

- 141. Postavljanje POPRECNOG profila na određenu Stacionazu
- 142. Postavljanje POPRECNOG profila u pokazanu tacku
- 143. Daje podatke u Stacionazi i Koordinati u pokazanoj tacki LWPOLYLINE
- 144. Premeštanje Osovine poprecnih profila na drugu poziciju
- 145. Proredivanje/optimizacija prelomnih tacaka u poprecnim profilima
- 146. Ispisivanje vertikalnih podataka poprecnih profila u tabelu
- 147. Ispisivanje horizontalnih podataka u poprecnom profilu
- 148. Insertovanje tacke preseka trase sa instalacijom u podužni profil
- 149. Insertovanje projektovanog tipskog poprecnog profila u poprecne profile
- 150. Insertovanje bloka TACKA u preseke osovina poduznog i poprecnih profila
- 151. Insertovanje bloka TACKA u po trasi POLIGONIZOVANOG Poduznog profila
- 152. Pojedinačno crtanje PODUZNOG profila 3DM terena i instalacije
- 153. Pojedinačno crtanje POPRECNOG profila terena sa instalacijom
- 154. Serijsko crtanje poduznog profila 3DM terena i instalacije
- 155. Prebaci LWPOLYLINE terena poprecnog profila iz aktivnog Layouta u drugi Layout

----- **RASTERI** -----

- 156. Reinsertovanje rastera sa mogućnošću promene lokacije i extenzije rastera
- 157. Insertovanje svih rastera iz foldera po tabeli
- 158. Predefinisanje lokacije rastera upotrebljenih u DWG-u
- 159. Smeštanje SVIH rastera DWG-a u bazu za ponovni učitavanje
- 160. Učitavanje selektovanih rastera iz baze rastera
- 161. Uklapanje neobrezanog Rastera detaljnog lista sa maskiranjem margina lista
- 162. Sakrivanje (CLIP) RASTERA van pokazane zatvorene lwpolyline

----- **KONVERZIJE** -----

- 163. Prevođenje AcadGRAC DWGa za SURVEY program
- 164. Formiranje crteža direktno iz MapSOFT .dbf baza
- 165. Zamena MapSOFT-ovih topografskih znakova RGZ-ovim
- 166. Insertovanje blokova sa drugih lokacija preko slajdova (MapSOFT kluc)
- 167. Pretvaranje entiteta TEXT u entitet MTEXT pojedinačno
- 168. Pretvaranje LATINICE u CIRILICU
- 169. Ciscenje entiteta MTEXT od kodova
- 170. Povrsina u jutrima i hvatima za pokazalu zatvorenu konturu

----- **ZONA/GEOGRAFSKE** -----

- 171. Transformacija crteža u SUSEDNU ZONU
- 172. Prebacivanje selektiranih entiteta u susednu zonu
- 173. Dobijanje Gaus-Kriggerovih od GEOGRAFSKIH koordinata (Beselov elipsoid)
- 174. Dobijanje GEOGRAFSKIH koordinata za pokazanu tacku
- 175. Dobijanje koordinate u susednoj ZONI za pokazanu tacku

----- **UREĐIVANJE** -----

- 176. Brisanje duplo INSERTovanih entiteta
- 177. Brisanje entiteta iz Anonimus bloka
- 178. Brisanje entiteta unutar konture
- 179. Vracanje Scale faktora blokova na 1.0
- 180. Promena broja decimala kota tacaka
- 181. Promena boje BLOCKa prema uzorku
- 182. Usaglasavanje boje BLOCKa prema liniji na kojoj lezi
- 183. Ujednacavanje HATCH-a grupno
- 184. Rotiranje TEXT/MTEXT/BLOCK prema uzorku

185. Povezivanje krajeva entiteta ARC sa entitetima LINE
186. Povezivanje krajeva entiteta LINE sa drubim entitetima LINE
187. Obelezi DUPLIE tacake u pokazanoj Lwpolyline
188. Brisanje DUPLIH tacaka u Lwpolyline

----- **RAZNO** -----

189. Presecanje NAZAD sa izravnanjem
190. Pojedinačno prevodenje broja parcela TEXT u Block
191. Grupno prevodenje brojeva parcela TEXT u Block-ove
192. Zamena BLOKa entitetom POINT
193. Grupno SKALIRANJE preko uzoraka
194. Izdvajanje dela DWG-a unutar zatvorene LWPOLYLINE i snimanje u fajl
195. Selektiranje preko uzoraka za komandu WBL
196. Koordinate Desimetarskig krstica u Modelu
197. Desimetarska mreža u Modelu u pokazanoj konturi
198. Pokupi entitete po LWPOLYLINE
199. Strogo uklapanje Mer/Lok u Prj/Drz sistem (bez deformacija) uslov [VV]=min
200. Prenosjenje svojstava [MATCHPROP] sa uzorka na pokazane entitete, na AcadGrac nacin
201. Biranje programa za štampanja formulara između EXCEL-a i CALC-a
202. Ortogonal sa ispisivanjem Apscise i Ordinate
203. Ortogonal u zapisnik
204. Selektiranje blokova u konturi i snimanje u poseban fajl
205. Formiranje svih kontura u DWG-u od uzoraka LINE/LWPOLYLINE/ARC
206. Pojedinačno formiranje kontura od uzoraka LINE/LWPOLYLINE/ARC
207. Ponovno kreiranje zadnjih Zapisnika u MS Office Excel-u/OpenOffice Calc-u
208. Hecovanje u nizu
209. Zaokruživanje koordinata linijskih entiteta
210. Insertovanje dela DWGa selektiranog sa Komandom WBL, u novi Layout
211. Selektovanje dela DWGa i insertovanje toga u novi Layout
212. Insertovanje bloka BROJUCIRC za obelezavanje u aktuelni Layer
213. Specijalna INTERPOLACIJA između kota tacaka
214. Insertovanje podele na Detaljne listove A
215. Insertovanje podele na Detaljne listove B
216. Insertovanje više LAYOUTa iz nekog drugog crteža
217. Brisanje više LAYOUTa
218. Svi Detaljni LISTOVI iz svih Layouta u PDF format
219. Sve Detaljne SKICE iz svih Layouta u PDF format
220. Svi Layouti u PDF format
221. Postavlja SVE Layoute prema aktuelnom Layoutu
222. Postavlja selektirane Layoute prema aktuelnom Layoutu
223. Rotiranje entiteta
224. Kopiranje entiteta sa rotacijom