

LISPOVI (Dodatak A)

1. Učitavanje AcadGrac Meni (Grac00.mns)

----- GLOBALNO -----

2. Brisanje SVIH duplih entiteta u DWG-u
3. Export Tačaka i Linija DWG-a i za GRAC pod DOS-om
4. Spajanje više fajlova (*.XYZ i *.VEZ) iz GRACa u jedan DWG
5. Prevođenje ranijih ili tuđih DWG-a u AcadGRAC
6. Učitavanje Zapisnika za ORTOGONAL iz starog GRAC-a
7. Prebacivanje crteža u APSOLUTNI koordinatni sistem
8. Zameni koordinate Y i X blokovima TACKA
9. Učitavanje koordinata iz spiska koji nema imena tačaka [Y,X,Z]
10. Zaokruživanje koordinata entita

----- TACKA -----

11. Reinsertovanje bloka TACKA
12. Grupno formiranje bloka TACKA od entiteta Pikira (POINT), Imena i Kote (TEXT)
13. Pojedinačno formiranje bloka TACKA od entiteta Pikira (POINT), Imena i Kote (TEXT)
14. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko koordinate upisa texta)
15. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko najbližeg entiteta texta Var1)
16. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko najbližeg entiteta texta Var2)
17. Blok TACKA od BLOKa imena i BLOKa kote
18. Blok TACKA od GRUPE (pikir, ime TEXT i kota TEXT)
19. Blok TACKA 3D point sa numerisanjem
20. Blok TACKA od bloka sa više atributa
21. Blok TACKA od pokazanih uzoraka Anononimus BLOK-ova Imena i Kote tacke
22. Blok TACKA od pokazanog uzorka PIKIRA i pokazanog entiteta KOTE
23. Pretvaranje tačaka kreiranih u SURVEY i TOPOGRAF u blok TACKA za AcadGRAC
24. Kreiranje bloka TACKA od drugih entiteta
25. Prevođenje broja i kote tačke kao TEXT-a u blok TACKA
26. Kreiranje bloka TACKA od posebnih blokova IMENA i KOTE
27. Naizmenično postavlja Atribute bloka TACKA u posebne lejere i vraćanje u jedan
28. TACKA sa dve kote od dve tačke sa kotama (instalacije u rovu)
29. TACKA sa dve kote od tačaka na selektiranim LWPOLYLINE (instalacije u rovu)
30. Insertovanje bloka TACKA sa kotom iz 3DModela u prelomnim tačke lwpolyline
31. Pojedinačna PRENUMERACIJA imena tačaka sa čuvanjem orginalnog imena
32. Vraćanje ORIGINALNIH imena tačaka posle prenumeracije
33. Insertovanje bloka TACKA na krajevima selektiranih entiteta LINE
34. Preseljava Atribite SVIH tačaka u jedan lejer i prevodi u ByBlock
35. Modifikuje blok TACKA tako da su Atributi u posebnim lejerima
36. Projektovanje detaljnih TACKA na liniju
37. Insertovanje tačaka u linije poprečnih profila
38. Ubacivanje kote u vidu TEXT-a u Atribut kote u bloku TACKA
39. Nizu tačaka međusobno povezanih Lwpolinine, kreira paralelan niz
40. Promena imena BLOCK-a

----- LINE -----

41. Pojedinačno setovanje entiteta LINE da se ne može skraćivati
42. Pojedinačno omogućavanje entiteta LINE da se može skraćivati
43. Produženje skraćenih entiteta LINE koje na krajevima nemaju pikir
44. Produženje skraćenih entiteta LINE do pikira preko LINE

45. Produženje skraćenih entiteta LINE do pikira preko TACKE
46. Produženje skraćenih entiteta ARC do pikira
47. Navlačenje krajeva LINE na tačke u blizini
48. Navlačenje krajeva LINE na tačke koje su zadatom opsegu
49. Brisanje DUPLIH entiteta LINE
50. Brisanje svih MALIH entiteta LINE
51. Brisanje DALEKIH entiteta
52. Prekidanje svih entiteta LINE (po uzorku) koje se međusobno seku
53. Prekidanje Selektovanih/Svih entiteta LINE blokom TACKA
54. Prekidanje svih entiteta LINE blokom TACKA po uzorku
55. Crtanje LINE sa markiranim ENDPPOINT entiteta LENE i LWPOLYLINE

----- LWPOLYLINE -----

56. Spajanje međusobno spojenih LINE u jednu LWPOLYLINE
57. Spajanje LINE, LWPOLYLINE i ARC u entitete LWPOLYLINE
58. Spajanje svih LINE, LWPOLYLINE i ARC u entitete LWPOLYLINE
59. Promena smera entiteta LWPOLYLINE
60. Spisak koordinata POLYLINE u NOTEPAD-u
61. Kreiranje entitet 3D POLYLINE od 2D LWPOLYLINE
62. Pretvara entitet 3D POLYLINE u 2D LWPOLYLINE
63. Pretvaranje 3D polyline u niz LINE
64. Glačanje LWPOLYLINE (u SPLINE pa u optimizovanu LWPOLYLINE)
65. Prekidanje LWPOLYLINE (izohipse) pokazanim linijama
66. Spajanje više zatvorenih LWPOLYLINE u jednu obuhvatnu
67. Srednja LWPOLYLINE između dve LWPOLYLINE sa istim brojem tačaka
68. Spajanje mogućih LWPOLYLINE od line/lwpolyline istog lejera i boje
69. Insertuje blok TACKA u prelomne tačke pokazane LWPOLYLINE/POLYLINE
70. Insertuje blok TACKA u prelomne tačke LWPOLYLINE/POLYLINE
71. Skuplja sve TACKE koje su na pokazanoj LWPOLYLINE/POLYLINE i insertuje ih
72. Skuplja sve TACKE koje su na LWPOLYLINE/POLYLINE i insertuje ih
73. Stacionaža LWPOLYLINE osovine podužnog profila
74. Stacionaža bilo koje LWPOLYLINE
75. Pretvaranje krivih u LWPOLYLINE

----- FRONTOVI -----

76. Ispisivanje HORIZONTALNIH dužina frontova za selektirane entitete LINE
77. Ispisivanje PRIBLIZNIH Horizontalnih dužina frontova LINE (po uzorku)
78. Ispisivanje PRIBLIZNIH KOSIH dužina frontova LINE (po uzorku)
79. Ispisivanje TAČNIH KOSIH dužina frontova LINE (po uzorku)
80. Premeštanje texta FRONTA iznad i ispod linije

----- 3D Model-----

81. Editovanje trouglova 3DModela
82. Kota tačke na bilo kom mestu u 3D modelu (3DFACE)
83. Pojedinačno ispravljanje STRUKTURNIH linija
84. Ponovno trianguliranje dela 3D Modela
85. Trianguliranje unutar zatvorene konture
86. Formiranje zatvorene konture od entiteta 3DFACE i LINE
87. Kontrola 3DM modela da li ima sve 3DFACE entitete
88. Prevođenje 3DFACE trouglova u entitete LINE
89. Debljine svake 5 izohipse

----- PROFILI -----

90. Premeštanje Osovine poprečnih profila na drugu poziciju
91. Proređivanje/optimizacija prelomnih tačaka u poprečnim profilima
92. Ispisivanje vertikalnih podataka poprečnih profila u tabelu
93. Ispisivanje horizontalnih podataka u poprečnom profilu
94. Insertovanje tačke preseka trase sa instalacijom u podužni profil

----- RASTERI -----

95. Insertovanje svih rastera iz foldera po tabeli
96. Predefinisanje lokacije rastera upotrebljenih u DWG-u
97. Smeštanje SVIH rastera DWG-a u bazu za ponovni učitavanje
98. Učitavanje selektovanih rastera iz baze rastera
99. Uklapanje neobrezanog Rastera detaljnog lista sa maskiranjem margina lista

----- KONVERZIJE -----

100. Prevođenje AcadGrac DWGa za SURVEY program
101. Formiranje crteža direktno iz MapSOFT .dbf baza
102. Zamena MapSOFT-ovih topografskih znakova RGZ-ovim
103. Insertovanje blokova sa drugih lokacija preko slajdova (MapSOFT kluč)
104. Pretvaranje entiteta TEXT u entitet MTEXT pojedinačno

----- ZONA/GEOGRAFSKE -----

105. Transformacija crteža u SUSEDNU ZONU
106. Prebacivanje selektiranih entiteta u susednu zonu
107. Dobijanje Gaus-Krigerovih od GEOGRAFSKIH koordinata (Beselov elipsoid)
108. Dobijanje GEOGRAFSKIH koordinata za pokazanu tačku
109. Dobijanje koordinate u susednoj ZONI za pokazanu tačku

----- UREĐIVANJE -----

110. Brisanje duplo INSERTovanih entiteta
111. Brisanje entiteta iz Anonimus bloka
112. Vraćanje Scale faktora blokova na 1.0
113. Promena broja decimala kota tačaka

----- RAZNO -----

114. Presecanje NAZAD sa izravnanjem
115. Pojedinačno prevođenje broja parcela TEXT u Block
116. Grupno prevođenje brojeva parcela TEXT u Block-ove
117. Zamena BLOKa entitetom POINT
118. Grupno SKALIRANJE preko uzoraka
119. Izdvajanje dela DWG-a unutar zatvorene LWPOLYLINE i snimanje u fajl
120. Selektiranje preko uzoraka za komandu WBL
121. Koordinate Desimetarskig krstića u Modelu
122. Desimetarska mreša u Modelu u pokazanoj konturi
123. Pokupi entitete po LWPOLYLINE
124. Strogo uklapanje Mer/Lok u Prj/Drz sistem (bez deformacija) uslov [VV]=min
125. Prenosjenje svojstava [MATCHPROP] sa uzorka na pokazane entitete, na AcadGrac način
126. Biranje programa za štampanja formulara između EXCEL-a i CALC-a
127. Ortogonal sa ispisivanjem Apscise i Ordinate
128. Ortogonal u zapisnik
129. Selektiranje blokova u konturi i snimanje u poseban fajl
130. Formiranje svih kontura u DWG-u od uzoraka LINE/LWPOLYLINE/ARC
131. Pojedinačno formiranje kontura od uzoraka LINE/LWPOLYLINE/ARC
132. Ponovno kreiranje zadnjih Zapisnika u MS Office Excel-u/OpenOffice Calc-u