

LISPOVI (Dodatak A)

1. Učitavanje AcadGrac Meni (Grac00.mns)

----- GLOBALNO -----

2. Brisanje SVIH duplih entiteta u DWG-u
3. Export Tačaka i Linija DWG-a i za GRAC pod DOS-om
4. Spajanje više fajlova (*.XYZ i *.VEZ) iz GRACa u jedan DWG
5. Prevođenje ranijih ili tuđih DWG-a u AcadGRAC
6. Učitavanje Zapisnika za ORTOGONAL iz starog GRAC-a
7. Prebacivanje crteža u APSOLUTNI koordinatni sistem
8. Zameni koordinate Y i X blokovima TACKA
9. Zaokruživanje koordinata entita

----- TACKA -----

10. Reinsertovanje bloka TACKA
11. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko koordinate upisa texta)
12. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko najbližeg entiteta texta Var1)
13. Blok TACKA od TEXT imena i TEXT kote (preko najbližeg entiteta texta Var2)
14. Blok TACKA od BLOKa imena i BLOKa kote
15. Blok TACKA od GRUPE (pikir, ime TEXT i kota TEXT)
16. Blok TACKA 3D point sa numerisanjem
17. Blok TACKA od bloka sa više atributa
18. Blok TACKA od pokazanog uzorka PIKIRa i pokazanog entiteta KOTE
19. Pretvaranje tačaka kreiranih u SURVEY i TOPOGRAF u blok TACKA za AcadGRAC
20. Kreiranje bloka TACKA od drugih entiteta
21. Prevođenje broja i kote tacke kao TEXT-a u blok TACKA
22. Kreiranje bloka TACKA od posebnih blokova IMENA i KOTE
23. Naizmenično postavlja Atribute bloka TACKA u posebne lejere i vraćanje u jedan
24. TACKA sa dve kote od dve tačke sa kotama (instalacije u rovu)
25. TACKA sa dve kote od tačaka na selektiranim LWPOLYLINE (instalacije u rovu)
26. Pojedinačna PRENUMERACIJA imena tačaka sa čuvanjem originalnog imena
27. Vraćanje originalnih imena tačaka posle prenumeracije
28. Insertovanje bloka TACKA na krajevima selektiranih entiteta LINE
29. Preseljava Atribite SVIH tačaka u jedan lejer i prevodi u ByBlock
30. Modifikuje blok TACKA tako da su Atributi u posebnim lejerima
31. Projektovanje detaljnih TACKA na liniju
32. Insetovanje tačaka u linije poprečnih profila
33. Ubacivanje kote u vidu TEXT-a u Atribut kote u bloku TACKA

----- LINE -----

34. Produženje skraćenih entiteta LINE koje na krajevima nemaju pikir
35. Produženje skraćenih entiteta LINE do pikira preko LINE
36. Produženje skraćenih entiteta LINE do pikira preko TACKA
37. Produženje skraćenih entiteta ARC do pikira
38. Brisanje DUPLIH entiteta LINE
39. Brisanje svih MALIH entiteta LINE
40. Brisanje DALEKIH entiteta
41. Prekidanje svih LINE koje se međusobno seku
42. Prekidanje Selektovanih/Svih entiteta LINE bolkom TACKA
43. Prekidanje svih entiteta LINE blokom TACKA po uzorku

----- LWPOLYLINE -----

44. Spajanje LINE, LWPOLYLINE i ARC u entitete LWPOLYLINE
45. Promena smera entiteta LWPOLYLINE
46. Spisak koordinata POLYLINE u NOTEPAD-u
47. Kreiranje entitet 3D POLYLINE od 2D LWPOLYLINE
48. Pretvaranje 3D polyline u niz LINE
49. Glačanje LWPOLYLINE (u SPLINE pa u optimizovanu LWPOLYLINE)
50. Prekidanje LWPOLYLINE (izohipse) pokazanim linijama
51. Spajanje više zatvorenih LWPOLYLINE u jednu obuhvatnu

----- FRONTOVI -----

52. Ispisivanje HORIZONTALNIH dužina frontova za selektirane entitete LINE
53. Ispisivanje PRIBLIZNIH Horizontalnih dužina frontova LINE (po uzorku)
54. Ispisivanje PRIBLIZNIH KOSIH dužina frontova LINE (po uzorku)
55. Ispisivanje Tacnih KOSIH dužina frontova LINE (po uzorku)
56. Premeštanje texta FRONTA iznad i ispod linije

----- 3D Model-----

57. Editovanje trouglova 3DModela
58. Kota tačke na bilo kom mestu u 3D modelu (3DFACE)
59. Pojedinačno ispravljanje STRUKTURNIH linija
60. Ponovno trianguliranje dela 3D Modela
61. Trianguliranje unutar zatvorene konture
62. Formiranje zatvorene konture od entiteta 3DFACE i LINE
63. Kontrola 3DM modela da li ima sve 3DFACE entitete
64. Prevođenje 3DFACE trouglova u entitete LINE
65. Debljine svake 5 izohipse

----- RASTERI -----

66. Insetovanje svih rastera iz foldera po tabeli
67. Predefinisiranje lokacije rastera upotrebljenih u DWG-u
68. Smestanje SVIH rastera DWG-a u bazu za ponovni učitavanje

----- KONVERZIJE -----

69. Prevođenje AcadGrac DWGa za SURVEY program
70. Formiranje crteža direktno iz MapSOFT .dbf baza
71. Zamena MapSOFT-ovih topografskih znakova RGZ-ovim
72. Insertivane blokova sa drugih lokacija preko slajdova (MapSOFT ključ)

----- ZONA/GEOGRAFSKE -----

73. Transformacija crteža u SUSEDNU ZONU
74. Dobijanje Gaus-Kriegerovih od GEOGRAFSKIH koordinata (Beselov elipsoid)
75. Dobijanje GEOGRAFSKIH koordinata za pokazanu tacku
76. Dobijanje koordinate u susednoj ZONI za pokazanu tacnu

----- UREĐIVANJE -----

77. Brisanje duplo INSERTovanih entiteta
78. Brisanje entiteta iz Anonimus bloka
79. Vracanje Scale faktora blokova na 1.0
80. Promena broja decimala kota tačaka

----- RAZNO -----

81. Presecanje nazad sa izravnanjem
82. Prevođenje broja parcela TEXT u Block
83. Ispisivanje podataka PPROFILA u tabelu
84. Zamena BLOKa entitetom POINT
85. Grupno SKALIRANJE preko uzoraka
86. Izdvajanje dela DWG-a unutar zatvorene LWPOLYLINE i svimanje u fajl
87. Selektiranje preko uzoraka za komandu WBL
88. Koordinate Desimetarskig krstića u Modelu
89. Pokupi entitete po LWPOLYLINE